

Název týmu: _____

Počet hráčů: _____

1. KOLO

mezisoučet

Postavy a jejich příběhy

Bradavice: koleje a učitelé

ŽOLÍK ×2

ŽOLÍK ×2

1. _____

1. _____

2. _____

2. _____

3. _____

3. _____

4. _____

4. _____

5. _____

5. _____

Bonus nejbližší tip vyhrává _____

2. KOLO

mezisoučet

Kouzla, lektvary a zaklínadla

Kouzelní tvorové a bytosti

ŽOLÍK ×2

ŽOLÍK ×2

1. _____

1. _____

2. _____

2. _____

3. _____

3. _____

4. _____

4. _____

5. _____

5. _____

Bonus nejbližší tip vyhrává _____

3. KOLO

mezisoučet

Famfrpál a kouzelnický sport

Předměty a artefakty

ŽOLÍK ×2

ŽOLÍK ×2

1. _____

1. _____

2. _____

2. _____

3. _____

3. _____

4. _____

4. _____

5. _____

5. _____

Bonus nejbližší tip vyhrává _____

4. KOLO

mezisoučet

Děj a události

Kouzelnický svět a reálie

ŽOLÍK ×2

ŽOLÍK ×2

1. _____

1. _____

2. _____

2. _____

3. _____

3. _____

4. _____

4. _____

5. _____

5. _____

Bonus nejbližší tip vyhrává _____

Body do okénka · jedna odpověď na otázku · 1 = plný bod, 1/2 = půlbod · **Žolík ×2** na celé téma, max 3× za kvíz · **Bonus:** nejbližší tip vyhrává · Pravidla na druhé straně.

Celkem

Vyhodnocujete si sami po každém kole

 Další kvízy a hry na ultraluminary.games

Pravidla

Otázky čte nahlas moderátor — teprve pak běží čas na odpověď.

BODOVÁNÍ

- U osob stačí příjmení, pokud otázka neříká jinak (u těžších otázek: celé jméno bod, příjmení půlbod); u zvířat a rostlin rodové jméno.
- Jedna odpověď na otázku — víc odpovědí se škrtá.
- Plný bod = úplně správně; půlbod = částečně (dle poznámky u otázky).
- Informace v závorce u odpovědi je navíc — k bodu ji uvádět nemusíte.

BONUS

Bonus je tipovačka: nejbližší tip vyhrává bod.

ŽOLÍK

Žolík ×2: před tématem si ho zapíšete na celé téma — body z něj se počítají dvakrát (i půlbody). Nejvýš 3× za kvíz.

PŘI SHODĚ ROZHODUJE

1. Nejvíce bodů.
2. Při shodě: body bez bonusových otázek.
3. Pak: menší tým = lepší umístění.
4. Pak: nejvyšší skóre v jednom kole.